

BAB 5

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil analisis dan pembahasan pada bab terdahulu dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut.

1. Persepsi *mHealth* dapat diterima oleh peserta atau pasien diabetes mellitus karena dapat membantu dalam manajemen kesehatannya seperti gaya hidup sehat, aktivitas fisik, makanan diet untuk diabetes mellitus serta dapat mengontrol kadar gula dalam darah. Namun ada yang berpersepsi negative atau tidak diterima dikarenakan penggunaan yang rumit dan memerlukan banyak data yang harus dilakukan oleh peserta
2. Perilaku penggunaan menunjukkan adanya pengetahuan yang positif terhadap penggunaan *mHealth*. Namun terdapat pula pengetahuan rendah yang disebabkan kurangnya literasi terhadap pengguna *mHealth*. Sedangkan pada aspek sikap *mHealth* memiliki sikap yang baik. Namun ada juga sikap yang tidak baik seperti pengguna tidak menerima karena penggunaannya tidak mudah dan memerlukan banyak data. Begitu juga pada aspek tindakan pengguna akan mengadopsi *mHealth* secara rutin yang bertujuan untuk mengelola diabetes mellitus secara mandiri. Namun, dengan beberapa catatan yang harus diperhatikan seperti fitur pesan audio, gambar, Bahasa yang disesuaikan dengan budaya setempat serta ikon yang menarik. Terdapat pula tidak mengadopsi *mHealth* karena menganggap sebagai beban atau dapat dikatakan mengganggu dalam aktivitas sehari-hari karena adanya entri banyak data.

5.2 Saran

Berdasarkan dari hasil dan pembahasan yang dilakukan oleh peneliti dengan menggunakan metode pendekatan *literaur review* maka diajukan beberapa masukan seperti merancang ulang desain antarmuka (*design interface*) yang dapat memudahkan pengguna aplikasi *mHealth*. Maka diperlukan strategi untuk merancang desain antarmuka (*design interface*), strategi yang bisa digunakan antara lain strategi kemudahan, strategi interaksi intuitif. Selain itu metode memanfaatkan praktik pengembangan agile dan Estetika minimalis juga digunakan.

mHealth dapat diterapkan di Indonesia karena terdapat pengaruh terhadap peningkatan kualitas hidup pasien dengan manajemen control melalui aplikasi *mHealth*. Hal tersebut juga bisa dimanfaatkan oleh organisasi terutama rumah sakit untuk meningkatkan mutu pelayanan melalui pendekatan teknologi *mHealth* dengan merancang desain antarmuka (*design interface*) yang dapat memudahkan dan menarik pengguna dalam mengadopsian.