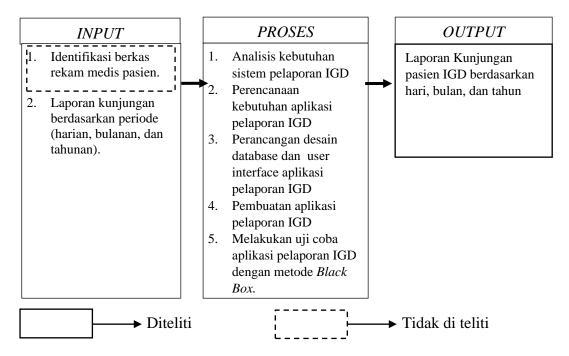
BAB 3 KERANGKA KONSEPTUAL

3.1 Kerangka Konseptual



Gambar 3. 1 Kerangka konsptual

3.2 Penjelasan Kerangka Konseptual

3.2.1 *Input*

Pada bagian identifikasi berkas rekma medis pasien tidak diteliti karena peneliti hanya berfokus pada proses pembuatan aplikasi pelaporan kunjungan IGD dan output yang akan dihasilkan..

3.2.2. *Proses*

1. Analisis Kebutuhan Sistem Pelaporan IGD

Analisis yang menekankan pada fungsionalitas seperti bagaimana user mengakses program, bagaimana user dapat mengelola data pasien masuk, data

pasien keluar, bagaimana user dapat menampilkan,menambah dan menghapus data yang diperlukan, bagaimana user dapat menggunakan aplikasi secara efisien, bagaimana user menampilkan laporan,serta bagaimana user keluar dari aplikasi.

2. Perencanaan Kebutuhan Aplikasi Pelaporan IGD

Membuat sistem database yang terkoneksi dan ter relasi antar table,setelah itu dilakukan perancangan tampilan program atau *user interface*, pada perancangan *user interface*, tampilan disesuaikan dengan masukan dari kuesioner yang diberikan pada pengguna.

3. Perancangan desain database dan user interface aplikasi pelaporan IGD

Perancangan Desain adalah tahap dalam menentukan proses data yang diperlukan oleh sistem baru dengan tujuan memenuhi kebutuhan *user* dengan alat bantu *Data Flow Diagram (DFD)* dengan *software Power Designer*. Didalam data flow diagram terdapat 2 rangkaian yaitu *Conceptual Data Model (CDM) dan Physical Data Model (PDM)*.

4. Pembuatan Aplikasi Pelaporan IGD

Pada tahap ini aplikasi pelaporan IGD dibuat dengan menyesuaikan kebutuhan dan desain dengan menyesuaikan kebutuhan pengguna.

5. Melakukan Uji Coba Aplikasi

Pada tahap ini dilakukan pengujian dengan metode Black Box terhadap aplikasi apakah fungsinya telah berjalan sesuai dengan spesifikasi kebutuhan yang telah dibuat.

3.2.3 *Output*

Laporan Kunjungan pasien berdasarkan hari, bulan, dan tahun adalah laporan yang memuat atau berisi tentang data kunjungan pasien IGD berdasarkan berdasarkan hari, bulan, dan tahun.