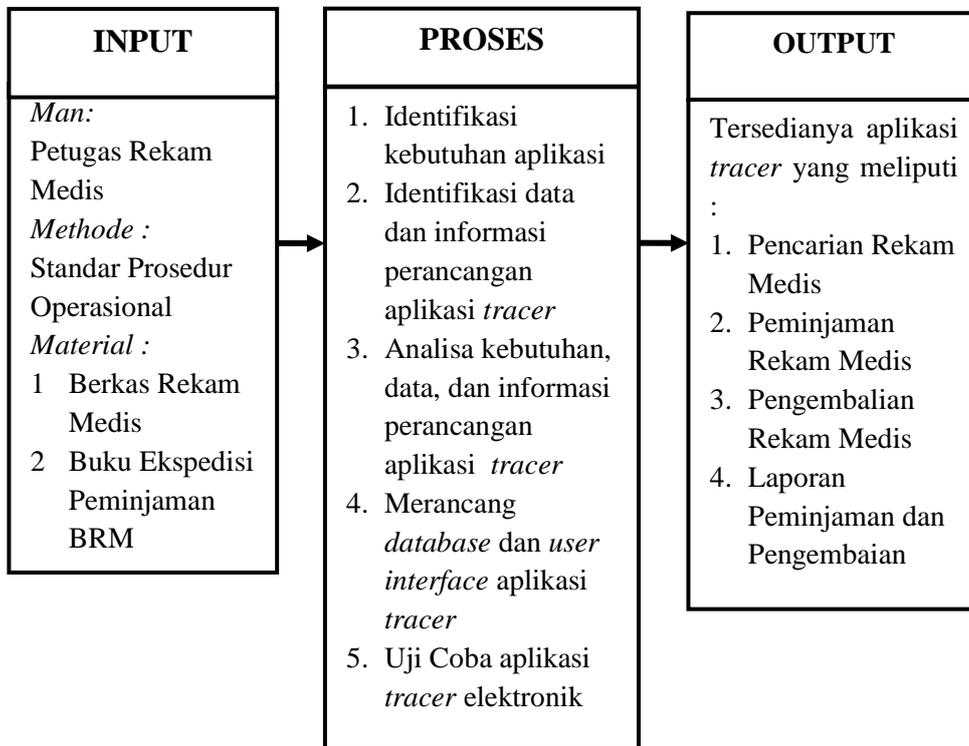


BAB 3 KERANGKA KONSEPTUAL

3.1 Kerangka Konseptual Penelitian



Gambar 3. 1 Kerangka Konseptual

Keterangan : Diteliti
 Tidak Diteliti

3.2 Penjelasan Kerangka Konseptual

Dari gambar 3.1 kerangka konseptual diatas dapat diketahui bahwa:

1. Pada bagian input, komponen yang diteliti dari segi *Man* yaitu petugas rekam medis, dimana perancangan menu dan desain *interface* aplikasi sesuai dengan kebutuhan dan kemudahan petugas rekam medis dalam menginputkan data peminjaman maupun

pengembalian. Kemudian dari segi *Method* yaitu SPO peminjaman dan pengembalian, dimana pembuatan aplikasi *tracer* mengikuti poin – poin dari isi SPO tersebut dan dari segi *Material* yaitu berkas rekam medis dan buku ekspedisi peminjaman BRM.

2. Proses yang dilakukan dalam penelitian ini yaitu mengidentifikasi kebutuhan pengguna, mengidentifikasi data dan informasi, menganalisa kebutuhan data dan informasi terkait perancangan, merancang *database* dan *user interface* kemudian menguji coba aplikasi *tracer* elektronik rekam medis dengan metode *black box*.
3. Output yang dihasilkan yaitu berupa tersedianya aplikasi petunjuk keluar (*tracer*) yang meliputi aplikasi pencarian, peminjaman, pengembalian, dan laporan Berkas Rekam Medis.